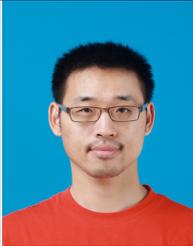


北京信息科技大学硕士研究生导师简介

导师姓名	丁濛	性别	男	出生年月	1982. 5	
政治面貌	群众	专业技术职务	副教授	行政职务	无	
所属学院	计算机学院	办公电话		个人邮箱	dmm@bistu. edu. cn	
任硕导时间	2019	任博导时间		最后学历/学位	博士研究生/博士	
所属学科	计算机科学与技术			主要研究方向	1. 可视媒体处理 2. 计算机博弈	
国外工作/学习经历（含性质、国别、时间段）	2015. 1-2015. 4 爱尔兰科克大学 访问学者					
个人简历 (从大学开始填起)	自何年月	至何年月	就学或工作单位（填至专业或系部）			
	2000. 9	2004. 7	浙江大学 计算机科学与技术 本科			
	2005. 9	2011. 9	浙江大学 计算机科学与技术 博士研究生			
	2011. 12	2014. 4	清华大学 计算机系 博士后			
	2014. 6	至今	北京信息科技大学 计算机学院			
目前承担科研项目（限填5项，含项目名称、来源，本人排序）	1. 复杂介质中障碍反散射问题的唯一性及数值算法 国家自然科学基金合作项目（1/1） 2. 三维模型表面纹理自动生成与贴图 日立(中国)研究开发有限公司（1/1） 3. 棋类机器人 AI 系统开发 联众互动网络股份有限公司（1/1） 4. 牌类竞技 AI 算法研发 微智娱（北京）科技有限公司（2/3） 5. 信息内容安全与电子物证技术研发 北亚企安科技（北京）有限公司（3/3）					
近五年主要学术成果（限填10项，包括代表性的论文、专著、专利、科技奖励等，均标注排序）	1. 丁濛, 张亦鹏, 李淑琴. 棋盘局面数据标定方法研究. 计算机应用研究. Vol. 37(2):470-472. 2. Meng Ding, Jianliang Liu, Keji Liu, Jiaqing Yang. Imaging of Local Rough Surfaces by the Linear Sampling Method with Near-Field Data. SIAM J. IMAGING SCIENCES, 2017, 10(3):1579-1602. 3. 丁濛, 庞荣, 李淑琴. 基于视频的公交客流实时分析算法研究与实现. 北京信息科技大学学报. 2017, 32(5):29-33. 4. 丁濛, 张亦鹏. 中国象棋博弈程序中边界判断的优化方法研究. 北京信息科技大学学报. 2016, 31(6):19-22. 5. Shi-Qi Wang, Meng Ding, Shu-Qin Li. Hex game system based on P-MCTS. The Proceedings of the 30th Chinese Control and Decision Conference (CCDC 2018): 6639-6642. 6. Yu-Zhang Li, Meng Ding, Shu-Qin Li. Reducing variance in MCTS using bootstrap method. Proceedings of the 30th Chinese Control and Decision Conference (CCDC 2018): 5919-5992. 7. Li S., Li S., Ding M., Meng K. (2018) Research on Fight the Landlords' Single Card Guessing Based on Deep Learning. Artificial Neural Networks and Machine Learning - ICANN 2018. ICANN 2018. Lecture Notes in Computer Science, vol 11141:363-372 8. Zhang Y., Li S., Ding M., Meng K. Stage Dependent Deep Ensemble Learning for Dots-and-Boxes Game. Artificial Neural Networks and Machine Learning - ICANN 2017.					

	ICANN 2017. Lecture Notes in Computer Science, vol 10614, pp. 725 - 727, 2017 9. 一种车辆信息提取方法和系统. 丁濛, 杨峰. 104063712A
其他主要研究领域	